

# ROB MEMORY

*¡NO me deja en paz!*

ESCRITO POR HELENA HARAŠTOVÁ  
ILUSTRADO POR LUCIA DERČALÍKOVÁ



¿Dónde habré  
puesto el cepillo  
de dientes?



# Hugo siempre está distraído

La primera clase del día de Hugo era Plástica. Como le encanta pintar, tenía muchas ganas de ir al cole. ¡Y justo hoy llega tarde! Quizá a ti también te pasen estas cosas. Te olvidas de poner el despertador por la noche. Y cuando por fin te despiertas, tu camiseta favorita ha desaparecido...

Hugo se pregunta por qué siempre le ocurre lo mismo, por qué es tan despistado. Ahora debería estar pensando en la tarea que les ha puesto la profesora: «Dibujad **el duende que vive con nosotros**». Y, sin embargo, tiene la cabeza llena de pensamientos negativos y remordimientos.

De pronto, Hugo nota que el pincel que sostiene en la mano comienza a moverse solo. En el papel, surge una imagen... ¡La imagen de un duende!



Hugo lo observa boquiabierto. Y, entonces, cae en la cuenta de quién es: ¡Rob Memory, el duende que sigue a Hugo a todas partes! Le esconde las cosas, borra de sus cuadernos la lista de deberes, apaga el despertador y siempre lo está distrayendo. En resumen, si Hugo se olvida siempre de todo, ¡es por culpa de Rob Memory!



# Rob Memory



- ① OREJAS GRANDES para oír cuándo se acerca Hugo y poder esconderse a tiempo.
- ② PLUMA MÁGICA para escribir notas equivocadas en los cuadernos y la agenda de Hugo.
- ③ CUADERNO (CASI LLENO) CON EL REGISTRO de todo lo que el duende ha borrado de la memoria de Hugo.
- ④ SONRISA TRAVIESA que aparece siempre que consigue estropearle el día a Hugo.
- ⑤ LLAVE DE LA CAJA FUERTE SECRETA donde guarda lo que le roba a Hugo.

# Un día cualquiera para Hugo

LA VIDA CON UN DUENDE QUE TE HACE OLVIDAR COSAS

¿Por qué no ha sonado el despertador? Estoy seguro de que anoche lo puse... ¿Y dónde está mi camiseta nueva?

**Por la mañana**



¡Oh, no! ¡Me he dejado los deberes en casa! Prometo que no volverá a pasar...

**En el colegio**

Profesora de Hugo

**La taquilla del colegio**

¿Para qué he venido a la taquilla? Necesitaba algo, ¿no?



**Por la tarde**



Padre de Hugo



Habíamos quedado para ir a tomar un helado después del colegio, Hugo. ¡Te has olvidado!



**Por la noche**

Tengo que hacer los deberes. ¿Dónde he dejado la mochila del cole? Ay, madre...



UNO DE LOS MAYORES PROBLEMAS DE HUGO ES QUE

## **se olvida de casi todo.**

El otro día, Hugo no podía recordar dónde había puesto las botas de agua. Había parado de llover y estaba deseando ir a jugar al fútbol con sus amigos... pero necesitaba las botas de agua para no estropear sus zapatillas de deporte nuevas.



¿Dónde se habrán metido esas botas? ¡Ya debería haber salido!

Hugo pasó 23 minutos y 16 segundos buscando las botas. Cuando, por fin, llegó al campo de fútbol, sus amigos ya se habían marchado. ¿Cómo era posible que las botas hubieran desaparecido? Seguro que era cosa de Rob Memory.

¡David! ¡Sofía!  
¡Carlos!  
¿Dónde estáis?

Después de un cuarto de hora esperando a Hugo, sus amigos pensaron que ya no iba a venir. No querían jugar al fútbol sin él (Hugo es el mejor portero), así que decidieron irse a dar un paseo por el bosque.

### **Pon a prueba tu memoria**

Sin mirar atrás, nombra tres de los objetos que había en el cuarto desordenado de Hugo cuando estuvo buscando por la mañana su camiseta nueva.



Ya no va a venir.

¡He encontrado a Teddy! ¡Yupi!

Hugo se estresó bastante. Sus amigos tampoco lo pasaron precisamente bien mientras lo esperaban. Hugo se ha prometido ser puntual la próxima vez.



**¡ Arrepentirse no es que arregle nada, pero nos ayuda a aprender la lección. ¿Cuándo fue la última vez que te tuvieron que esperar mientras buscabas algo?**

LOS DESPISTES PUEDEN CAUSARTE PROBLEMAS, SOBRE TODO, SI

## **te olvidas de tus responsabilidades...**

Hugo llevaba mucho tiempo queriendo un perrito. Sus padres se lo pensaron mucho antes de regalarle un cachorro. ¡Hugo estaba feliz! Prometió cuidar de él a la perfección. Pues bien, ya el primer día, Hugo se olvidó de ir directo del colegio a casa para sacarlo...

Rob Memory debió morir de risa al ver al niño limpiando los charcos de pis que había dejado por todo el salón. ¡Tenía que hacerlo antes de que volvieran sus padres!

TRÁELO, RALF...



Hugo se sintió triste y avergonzado por haberse olvidado del perrito.



### **Pon a prueba tu memoria**

Sin mirar atrás, di de qué color es el bolso que estaba en el zapatero donde Hugo estuvo buscando sus botas de agua.

¡Qué tontería he hecho! Mañana no iré a ningún sitio después del colegio y jugaré contigo toda la tarde.

Las tareas cotidianas, como preparar por la noche la mochila del colegio, nos facilitan la vida (aunque, a veces, nos dé pereza hacerlo). Por otra parte, es bueno repartir las tareas del hogar entre los miembros de la familia: si cada uno cumple su parte, todo funcionará bien en casa.

Alguien se ha olvidado de lavar los platos...



**¡ Mis despistes pueden causar molestias a los demás. ¿Qué puedo hacer para evitarlos?**

¡HUGO SE PONE REALMENTE TRISTE SI

## **se olvida de algo que le hacía mucha ilusión!**

¡Hugo se olvidó de la excursión de fin de curso del colegio! Todos sus amigos llevaron solo una mochila pequeña con algo de comer. Hugo, en cambio, cargó con su pesada mochila escolar como cualquier otro martes. Y lo peor: no metió el bañador ni los prismáticos que debía llevar a la excursión.

### **Pon a prueba tu memoria**

Sin mirar atrás, di cuántos charquitos de pis dejó el cachorro de Hugo en la alfombra.



## VESTUARIO



Hugo tuvo que cargar con su pesada mochila todo el día. ¡Sentía como si llevara a Rob Memory a costas! Esta vez, el mayor perjudicado de su despiste fue él mismo. ¿Cómo pudo olvidar la fecha de la excursión?

**!** Si te olvidas de un evento que esperabas con ilusión, probablemente solo te perjudiques a ti mismo. Pero ¿y si decepcionas a alguien que estaba deseando verte?

Aunque nos haga mucha ilusión ir, podemos olvidarnos de una excursión, de la visita a casa de un amigo, de una fiesta de cumpleaños, de un concierto...

A veces, pensamos en tantas cosas a la vez que nuestra mente tiene que descartar algunas.



¡ZZZZZ!  
¡ZZZZ!



A VECES, HUGO

## **no puede recordar lo que acaba de hacer.**

Los lunes, los niños cuentan a la clase lo que hicieron el fin de semana. A Hugo le gusta escuchar a sus amigos. Pero ¿qué hizo él? Montó en bici, eso seguro... Pero ¿fue ayer u otro día? ¿La tormenta fue el sábado por la tarde? ¿Cuándo estuvo en el cine? Sus experiencias recientes se le mezclan en la cabeza y no consigue ordenarlas.

### **Pon a prueba tu memoria**

Sin mirar atrás, di qué hay colgado en la pared del salón de los abuelos de Hugo.

Por la tarde, Hugo ya ha olvidado lo que hizo por la mañana. Recuerda con quién jugó en el recreo, pero qué vieron ese día en clase o lo que había para comer le parece cosa de un pasado remoto. Aunque la abuela de Hugo ya está acostumbrada a sus despistes, siempre insiste en preguntarle por esos detalles. ¡Quiere saberlo todo de su vida!

Recordar experiencias recientes es una forma de volver a vivirlas y de compartirlas con los demás.

¡Estás peor que yo de la memoria, Hugo!



¿No te había dado ya la cena?

¡¡¡¿MIAAAAUUUUUUUUUU?!!!



A veces, Hugo piensa que Justina, su gata, se aprovecha de su mala memoria. Si le da de comer dos veces, podría dolerle la tripa. Y si lo hace con mayor frecuencia, Justina podría acabar con sobrepeso.

**✓ Por otro lado, olvidarse de las cosas puede ser bueno para superar experiencias desagradables y para no sentirse culpable. En serio: ¡la mala memoria también tiene sus ventajas!**

# Hugo, Rob Memory y todos nosotros

Es cierto que Hugo se ha olvidado de un par de cosas desde que empezó a trabajar en su memoria. Rob Memory no se ha marchado, pero ahora es tan pequeño que vive en una caja de cerillas guardada en un cajón. De vez en cuando, sale para molestar a Hugo, aunque, en realidad, se alegra de ver que le va muy bien y le desea suerte para el futuro. Hugo tiene ahora tanto control sobre sus planes, tareas y obligaciones que su tendencia natural a los despistes ya no le causa problemas.



Algunas personas son más distraídas que otras. Es muy importante que tus despistes no te estropeen el día. Ahora ya conoces un buen montón de trucos mágicos para mantener a raya al duende Rob Memory. Al usarlos, estarás fomentando y entrenando tu memoria.



«Hola, soy Hugo. Solo quería presumir un poco de que ya casi nunca me olvido de nada. ¡En serio! Y quería, además, comentarte que... que... Vaya, se me ha olvidado, ya te lo contaré otro día. ¡Suerte y no dejes que los despistes te impidan ser feliz!»

## ¡ADIÓS!



# ROB MEMORY

*¡No me deja en paz!*

ESCRITO POR  
HELENA HARAŠTOVÁ

ILUSTRADO POR  
LUCIA DERČALÍKOVÁ

Hugo tiene un problema que posiblemente te suene: ¡se olvida de casi todo! Y el único responsable es Rob Memory, un duende que le esconde las cosas, cambia las notas que escribe, apaga el despertador y lo despista constantemente. ¿Hay alguna forma de pararle los pies a este travieso duende? Este libro te mostrará que no eres el único niño con mala memoria. Acompaña a Hugo en un divertido viaje para entender por qué es tan despistado y cómo combatirlo. Aprende con él consejos prácticos para tener bajo control tus deberes, tus planes... ¡e incluso tus pensamientos! Con la ayuda de Hugo, aprenderás a dominar a tu Rob Memory personal.


Te gustaría recordar por qué has hecho un nudo en el pañuelo, ¿verdad?

**Apoyo  
y consejos para  
niños  
despistados**



También  
disponible:



 **albatros**

Precio (España): 13,90 €  
Impreso en China  
[www.librosalbatros.es](http://www.librosalbatros.es)

© libros\_albatros

f Libros Albatros

▶ Libros Albatros

